

# 線性代數第3章

## 矩陣基本運算

加法，乘法，轉置，跡

陳擎文老師

# 線性代數的學習重點與探討主題

## 觀念

數學符號的意義

## 基礎

向量

行列式

聯立方程式

矩陣

## 主題

線性映射

坐標轉換

特徵向量

# 線性代數的學習重點

## 觀念

- 數學符號的意義

## 基礎

- 向量，張量
- 行列式
- 矩陣

## 主題

- 線性映射（坐標轉換）
- 特徵向量，特徵值

# 線性代數的最後所要探討的主題

線性轉換

Linear transform

基底座標轉換

Basis vector transform

線性映射

特徵向量

Eigen vector

特徵值

Eigen value



# 行列式的重點摘要-1

- ➡ 1. 行列式非常實用，且重要
- ➡ 2. 行列式 功用1：預先判斷聯立方程式是否有唯一解
  - ➡ 若  $\det(A) \neq 0$ ，則系統有唯一解，即可用高斯消去法求解
- ➡ 3. 行列式 功用2：預先判斷反矩陣是否存在
  - ➡ 若  $\det(A) \neq 0$ ，則反矩陣存在，即可用公式計算反矩陣
- ➡ 4. 矩陣A的行列式值  $\det(A)$  所代表的物理意義
  - ➡ 2D矩陣：代表座標轉換後，面積的縮放率
  - ➡ 3D矩陣：代表座標轉換後，體積的縮放率



# 行列式的重點摘要-2

## ➡ 5. 2D行列式特殊公式：

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

## ➡ 6. 3D行列式特殊公式：

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -4 & 5 & 6 \\ 7 & -8 & 9 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -4 & 5 & 6 \\ 7 & -8 & 9 \end{vmatrix} = [45 + 84 + 96] - [105 - 48 - 72]$$



# 行列式的重點摘要-3

## 7. 4D以上行列式公式：餘因子法

找任何一列（有0的最好，因為可以省略計算）

⇒ = 
$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix}$$

### 方法二：任何一行或一列展開

⇒ = 
$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} \xrightarrow{\text{按第一行展開}} a \begin{vmatrix} e & f \\ h & i \end{vmatrix} - b \begin{vmatrix} d & f \\ g & i \end{vmatrix} + c \begin{vmatrix} d & e \\ g & h \end{vmatrix}$$

$$= a(ei - fh) - b(di - fg) + c(dh - eg)$$



# 判別是否有唯一解的方法有兩種

➡ (1). 方法1：用增廣矩陣，將之化簡：簡化列梯形，然後評估每個變數是否存在？

➡ 缺點：速度慢，高斯消去法，計算到最後才知道

➡ 優點：可以判別是無解，還是無限多組解

➡ (2). 方法2：用原始矩陣A的行列式 $\det(A)$ 判別

➡ 解聯立方程式之前要先判斷是否有唯一解 $\Rightarrow \det(A) \neq 0$

➡ 若 $\det(A) \neq 0$ ，則系統有唯一解

➡ 若 $\det(A) = 0$ ，則系統可能無解，可能無限多組解

➡ 若 $\det(A) = 0$ ，且 $\det(A|B) = 0$ ，則無限多組解

➡ 若 $\det(A) = 0$ ，且 $\det(A|B) \neq 0$ ，則無解

(a) 
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

無解

(b) 
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & -1 \\ 0 & 1 & -4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

無限多組解



# 解聯立方程式的重點摘要-1

- ➡ 1. 解聯立方程式之前要先判斷是否有唯一解

⇒  $\det(A) \neq 0$

- ➡ 因為克拉瑪法則解 $x_1, x_2, \dots$ 的公式為

$$x_1 = \frac{\det(A_1)}{\det(A)} = \frac{-40}{44} = \frac{-10}{11}, \quad x_2 = \frac{\det(A_2)}{\det(A)} = \frac{72}{44} = \frac{18}{11},$$

- ➡ 若是 $\det(A)=0$ ，則系統無解，或是無限多組解

- ➡ 2. 求解聯立方程式，求解反矩陣，都是要先判斷 $\det(A) \neq 0$ ，才有唯一解





# 解聯立方程式的重點摘要-2

- ➡ 3. 計算聯立方程式的方法有三種：
  - ➡ (1). 高斯消去法
  - ➡ (2). Cramer' s rule 克拉瑪法則
  - ➡ (3). 反矩陣法



# 解聯立方程式的重點摘要-3

## 4. 計算聯立方程式的方法有三種：

用高斯喬丹消去法，結果

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -40 & 16 & 9 \\ 0 & 1 & 0 & 13 & -5 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 5 & -2 & -1 \end{bmatrix}$$

### ➡ (1). 高斯消去法 (用擴展矩陣)

### ➡ (2). 反矩陣法

➡  $A^{-1} = \frac{\text{伴隨矩陣}}{\det(A)} = \frac{\text{餘因子矩陣}^T}{\det(A)}$  (餘因子矩陣要注意正負號)

➡ 解聯立方程式： $\vec{x} = A^{-1}\vec{v}$

### ➡ (3). Cramer's rule 克拉瑪法則

$$x_1 = \frac{\det(A_1)}{\det(A)}, \quad x_2 = \frac{\det(A_2)}{\det(A)}, \quad \dots, \quad x_n = \frac{\det(A_n)}{\det(A)}$$

# 線性代數授課的兩條線

## ➡ (1). 了解線性代數的本質

➡ 了解其背後的物理意義

➡ 了解關鍵重點

## ➡ (2). 學習如何計算 (課本)

➡ 了解數學的定義，公式，定理，證明

➡ 練習計算



以下介紹課本的  
數學定理，公式，範例

# 矩陣定義

➔ 一個  $m \times n$  矩陣的通式可寫成 (page. 24)

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

# 矩陣的對角線

➔  $A$  的主對角線 (main diagonal)

(page. 25)

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

# 矩陣之相加、相減

➔ (page. 26)

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 3 \\ -1 & 0 & 2 & 4 \\ 4 & -2 & 7 & 0 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} -4 & 3 & 5 & 1 \\ 2 & 2 & 0 & -1 \\ 3 & 2 & -4 & 5 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}$$

➔ 矩陣相加，相減

$$A + B = \begin{bmatrix} -2 & 4 & 5 & 4 \\ 1 & 2 & 2 & 3 \\ 7 & 0 & 3 & 5 \end{bmatrix} \quad \text{且} \quad A - B = \begin{bmatrix} 6 & -2 & -5 & 2 \\ -3 & -2 & 2 & 5 \\ 1 & -4 & 11 & -5 \end{bmatrix}$$

# Python 程式碼

```
import numpy as np
```

```
A = np.array([  
    [2, 1, 0, 3],  
    [-1, 0, 2, 4],  
    [4, -2, 7, 0]  
])
```

```
B = np.array([  
    [-4, 3, 5, 1],  
    [2, 2, 0, -1],  
    [3, 2, -4, 5]  
])
```

```
print(A + B)
```

```
print(A - B)
```

```
print(2*A)
```

```
(1) .A+B =  
[[ -2  4  5  4]  
 [ 1  2  2  3]  
 [ 7  0  3  5]]
```

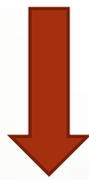
```
(2) .A-B =  
[[ 6 -2 -5  2]  
 [-3 -2  2  5]  
 [ 1 -4 11 -5]]
```

```
(3) .2A =  
[[ 4  2  0  6]  
 [-2  0  4  8]  
 [ 8 -4 14  0]]
```

# 矩陣的純量倍數

- 矩陣的純量倍數 (scalar multiple) (page. 26)
- 矩陣  $A$  的每一元素均乘上  $c =$  矩陣  $cA$

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 7 \\ -1 & 3 & -5 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 9 & -6 & 3 \\ 3 & 0 & 12 \end{bmatrix}$$



$$2A = \begin{bmatrix} 4 & 6 & 8 \\ 2 & 6 & 2 \end{bmatrix}, \quad (-1)B = \begin{bmatrix} 0 & -2 & -7 \\ 1 & -3 & 5 \end{bmatrix}, \quad \frac{1}{3}C = \begin{bmatrix} 3 & -2 & 1 \\ 1 & 0 & 4 \end{bmatrix}$$

# 範例5：矩陣相乘

➔ (page. 27)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 2 & 6 & 0 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 4 & 3 \\ 0 & -1 & 3 & 1 \\ 2 & 7 & 5 & 2 \end{bmatrix}$$

➔ 算AB相乘=

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 2 & 6 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 1 & 4 & 3 \\ 0 & -1 & 3 & 1 \\ 2 & 7 & 5 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \square & \square & \square & \square \\ \square & \square & 26 & \square \end{bmatrix}$$

$$(2 \cdot 4) + (6 \cdot 3) + (0 \cdot 5) = 26$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 2 & 6 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 1 & 4 & 3 \\ 0 & -1 & 3 & 1 \\ 2 & 7 & 5 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \square & \square & \square & 13 \\ \square & \square & \square & \square \end{bmatrix}$$

$$(1 \cdot 3) + (2 \cdot 1) + (4 \cdot 2) = 13$$

# 範例5：矩陣相乘

➔ 算AB相乘=

(page. 27)

$$(1 \cdot 4) + (2 \cdot 0) + (4 \cdot 2) = 12$$

$$(1 \cdot 1) - (2 \cdot 1) + (4 \cdot 7) = 27$$

$$(1 \cdot 4) + (2 \cdot 3) + (4 \cdot 5) = 30$$

$$(2 \cdot 4) + (6 \cdot 0) + (0 \cdot 2) = 8$$

$$(2 \cdot 1) - (6 \cdot 1) + (0 \cdot 7) = -4$$

$$(2 \cdot 3) + (6 \cdot 1) + (0 \cdot 2) = 12$$

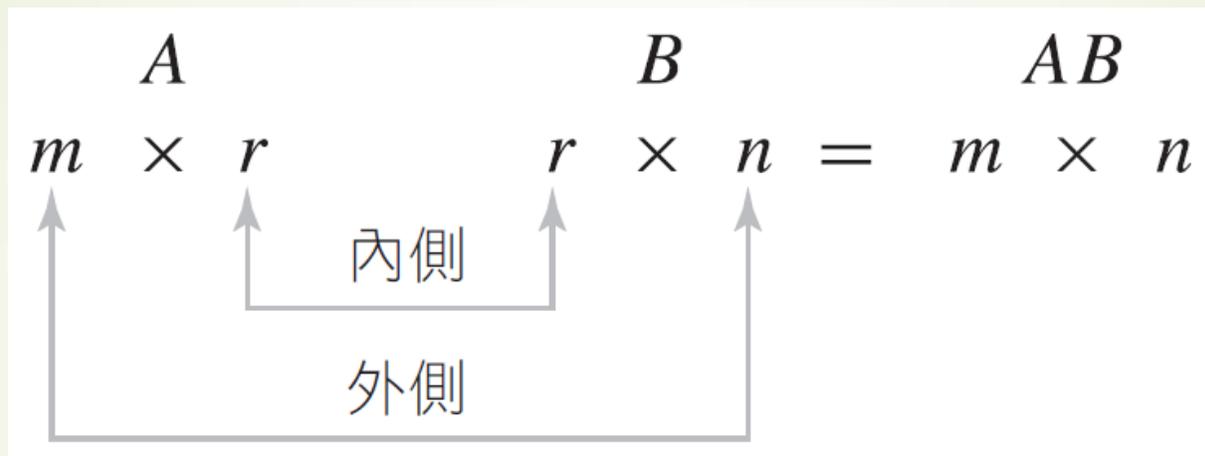
$$AB = \begin{bmatrix} 12 & 27 & 30 & 13 \\ 8 & -4 & 26 & 12 \end{bmatrix}$$

# 範例5：Python 程式碼

```
import numpy as np
A = np.array([
    [1, 2, 4],
    [2, 6, 0]
])
B = np.array([
    [4, 1, 4, 3],
    [0, -1, 3, 1],
    [2, 7, 5, 2]
])
Print(A.dot(B))
print(np.dot(A, B))
print(A @ B)
```

```
(1) .AB = A.dot(B)=
[[12 27 30 13]
 [ 8 -4 26 12]]
(2) AB = dot(A,B)=
[[12 27 30 13]
 [ 8 -4 26 12]]
(3) AB = A @ B=
[[12 27 30 13]
 [ 8 -4 26 12]]
```

# 矩陣相乘後的維度



- 範例：
- | $A$          | $B$          | $C$          |
|--------------|--------------|--------------|
| $3 \times 4$ | $4 \times 7$ | $7 \times 3$ |
- ➔  $AB$  乘積的結果為  $3 \times 7$  的矩陣，
  - ➔  $BC$  乘積的結果為  $4 \times 3$  的矩陣，
  - ➔  $CA$  乘積的結果為  $7 \times 4$  的矩陣

(page. 28)

# 矩陣分割

## 分割矩陣

(page. 28)

$$A = \left[ \begin{array}{ccc|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ \hline a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{array} \right] = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix}$$

$$A = \left[ \begin{array}{cccc} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ \hline a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ \hline a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{array} \right] = \begin{bmatrix} \mathbf{r}_1 \\ \mathbf{r}_2 \\ \mathbf{r}_3 \end{bmatrix}$$

$$A = \left[ \begin{array}{c|c|c|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{array} \right] = [\mathbf{c}_1 \quad \mathbf{c}_2 \quad \mathbf{c}_3 \quad \mathbf{c}_4]$$

# 矩陣乘積與線性組合

- 矩陣乘積 = 多矩陣的線性組合： (page. 30)
  - $c_1A_1 + c_2A_2 + \dots + c_rA_r$  的展開形式稱為矩陣  $A_1, A_2, \dots$  的線性組合
  - $A_1, A_2, \dots, A_r$  為相同大小的矩陣
  - $c_1, c_2, \dots, c_r$  為純量
- 例如：矩陣乘積 (= 聯立方程式)

$$\begin{bmatrix} -1 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & -3 \\ 2 & 1 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -9 \\ -3 \end{bmatrix}$$

$$2 \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} - 1 \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -9 \\ -3 \end{bmatrix}$$

# 範例9：矩陣乘積AB的各行向量視為線性組合

矩陣乘積=多矩陣的線性組合： (page. 32)

$$AB = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 2 & 6 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 1 & 4 & 3 \\ 0 & -1 & 3 & 1 \\ 2 & 7 & 5 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 & 27 & 30 & 13 \\ 8 & -4 & 26 & 12 \end{bmatrix}$$

$$AB = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 2 & 6 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 1 & 4 & 3 \\ 0 & -1 & 3 & 1 \\ 2 & 7 & 5 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 & 27 & 30 & 13 \\ 8 & -4 & 26 & 12 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 12 \\ 8 \end{bmatrix} = 4 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + 0 \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 30 \\ 26 \end{bmatrix} = 4 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \end{bmatrix} + 5 \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 27 \\ -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \end{bmatrix} + 7 \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 13 \\ 12 \end{bmatrix} = 3 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

# 範例5：Python 程式碼

```
import numpy as np
A = np.array([
    [1, 2, 4],
    [2, 6, 0]
])
B = np.array([
    [4, 1, 4, 3],
    [0, -1, 3, 1],
    [2, 7, 5, 2]
])
Print(A.dot(B))
print(np.dot(A, B))
print(A @ B)
```

```
(1) .AB = A.dot(B)=
[[12 27 30 13]
 [ 8 -4 26 12]]
(2) AB = dot(A,B)=
[[12 27 30 13]
 [ 8 -4 26 12]]
(3) AB = A @ B=
[[12 27 30 13]
 [ 8 -4 26 12]]
```

# 線性系統之矩陣形式

➡ 聯立方程式=矩陣AB乘積

(page. 32)

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n &= b_2 \\ \vdots & \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n &= b_m \end{aligned}$$



$$\begin{bmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$



$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$$

# 矩陣的轉置 $A^T$

➔  $A$  為  $m \times n$  矩陣，則  $A$  的轉置 (transpose) 記作  $A^T$  (page. 33)

➔  $A$  的第 1 列就是  $A^T$  的第 1 行

➔  $A$  的第 2 列就是  $A^T$  的第 2 行

$$(A^T)_{ij} = (A)_{ji}$$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}, \quad C = [1 \ 3 \ 5], \quad D = [4]$$
$$A^T = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \\ a_{14} & a_{24} & a_{34} \end{bmatrix}, \quad B^T = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 3 & 4 & 6 \end{bmatrix}, \quad C^T = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}, \quad D^T = [4]$$

# 轉置 $A^T$ : Python 程式碼

```
import numpy as np
B = np.array([
    [2, 3],
    [1, 4],
    [5, 6]
])
C = np.array([
    [1, 3, 5]
])
print(B.T)
print(C.T)
```

```
(1).B.T =
[[2 1 5]
 [3 4 6]]
(2).C.T =
[[1]
 [3]
 [5]]
```

# 轉置的特性

➔ (1).  $(A^T)^T = A$

(page. 34)

➔ (2).  $(A+B)^T = A^T + B^T$

➔ (3).  $(A-B)^T = A^T - B^T$

➔ (4).  $(kA)^T = kA^T$

➔ (5).  $(AB)^T = B^T A^T$

# 矩陣的跡 $\text{trace} = \text{tr}(A)$

➔ 方陣的跡  $\text{trace} = \text{tr}(A)$

(page. 35)

➔ = 主對角線元素相加

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

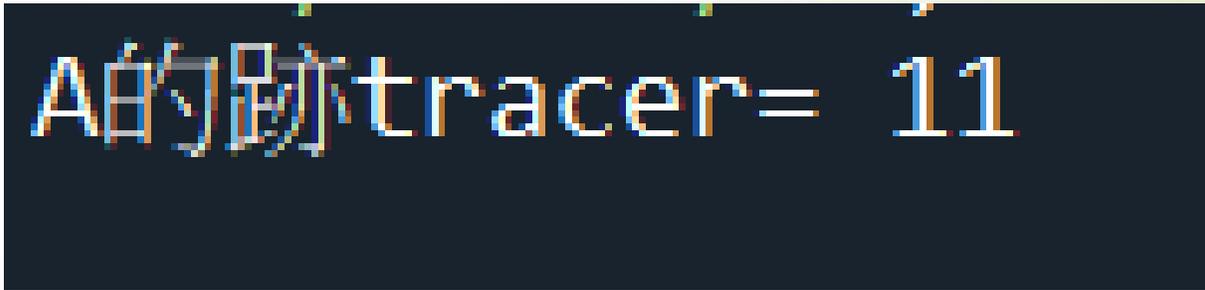
$$\text{tr}(A) = a_{11} + a_{22} + a_{33}$$

$$B = \begin{bmatrix} -1 & 2 & 7 & 0 \\ 3 & 5 & -8 & 4 \\ 1 & 2 & 7 & -3 \\ 4 & -2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{tr}(B) = -1 + 5 + 7 + 0 = 11$$

# Python 程式碼

```
#跡tracer=對角線值相乘指令=np.trace(A)
import numpy as np
A = np.array([
    [-1, 2, 7, 0],
    [3, 5, -8, 4],
    [1, 2, 7, -3],
    [4, -2, 1, 0]
])
print('A的跡tracer=', np.trace(A))
```



A的跡tracer= 11