

# chp11：線性代數的本質： 外積2(基於線性變換)

陳擎文老師

# 線性代數的學習重點與探討主題

觀念

數學符號的意義

基礎

向量

矩陣

聯立方程式

行列式

主題

線性映射

坐標轉換

特徵向量

# 線性代數的學習重點

觀念

- 數學符號的意義

基礎

- 向量，張量
- 3D矩陣
- 行列式
- 聯立方程式
- 矩陣乘法
- 反矩陣
- 行空間，rank，零空間
- 非方陣的矩陣轉換

- 內積
- 外積

主題

- 線性映射
- 坐標轉換
- 特徵向量，特徵值

# 線性代數授課的兩條線

- (1). 了解線性代數的本質
  - 了解其背後的物理意義
  - 了解關鍵重點
- (2). 學習如何計算
  - 了解數學的定義，公式，定理，證明
  - 練習計算

# 參考資料

► <https://www.youtube.com/watch?v=BaM70CEm3G0>

# 探討主題

► 外積(cross product)

# 外積的算法

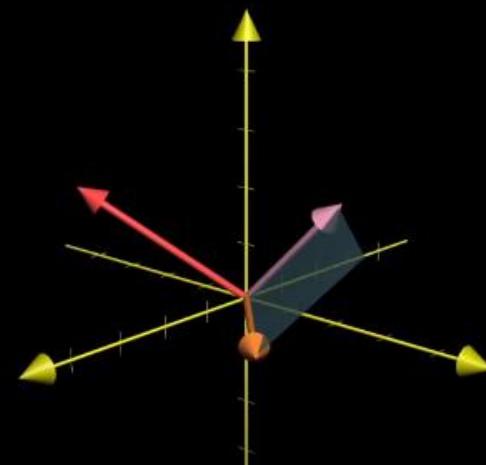
► 外積的算法

► 外積的結果是個向量

$$\begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_2 \cdot w_3 - w_2 \cdot v_3 \\ v_3 \cdot w_1 - w_3 \cdot v_1 \\ v_1 \cdot w_2 - w_1 \cdot v_2 \end{bmatrix}$$

$$\vec{v} \times \vec{w} = \overbrace{\text{vector}}$$

With length 2.5



證明： $\vec{v} \times \vec{w}$ 外積的這個向量  $p = \begin{bmatrix} v_2 w_3 - v_3 w_2 \\ v_1 w_3 - v_3 w_1 \\ v_1 w_2 - v_2 w_1 \end{bmatrix}$

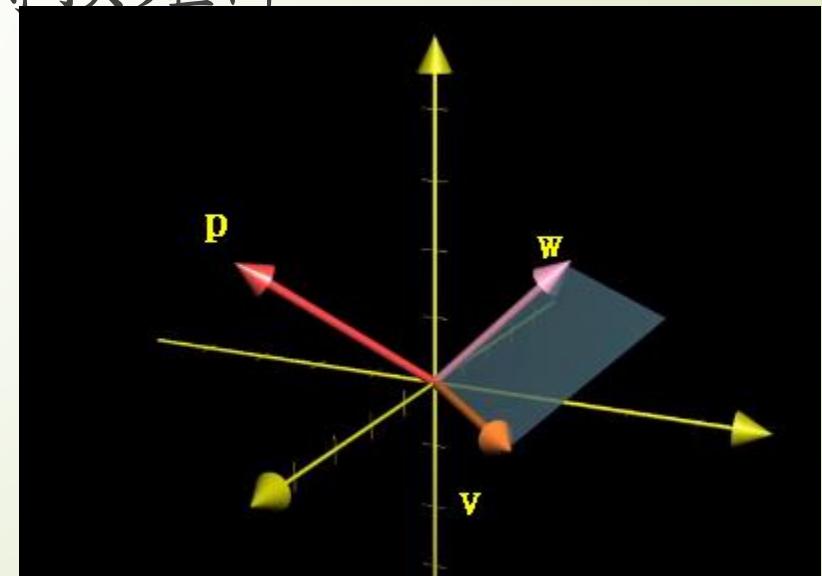
證明： $\vec{v} \times \vec{w}$ 外積的這個向量 dual vector  $p$

$$p = \begin{bmatrix} v_2 w_3 - v_3 w_2 \\ v_1 w_3 - v_3 w_1 \\ v_1 w_2 - v_2 w_1 \end{bmatrix}$$

就是座標轉換（3D到1D直線）那個轉換矩陣

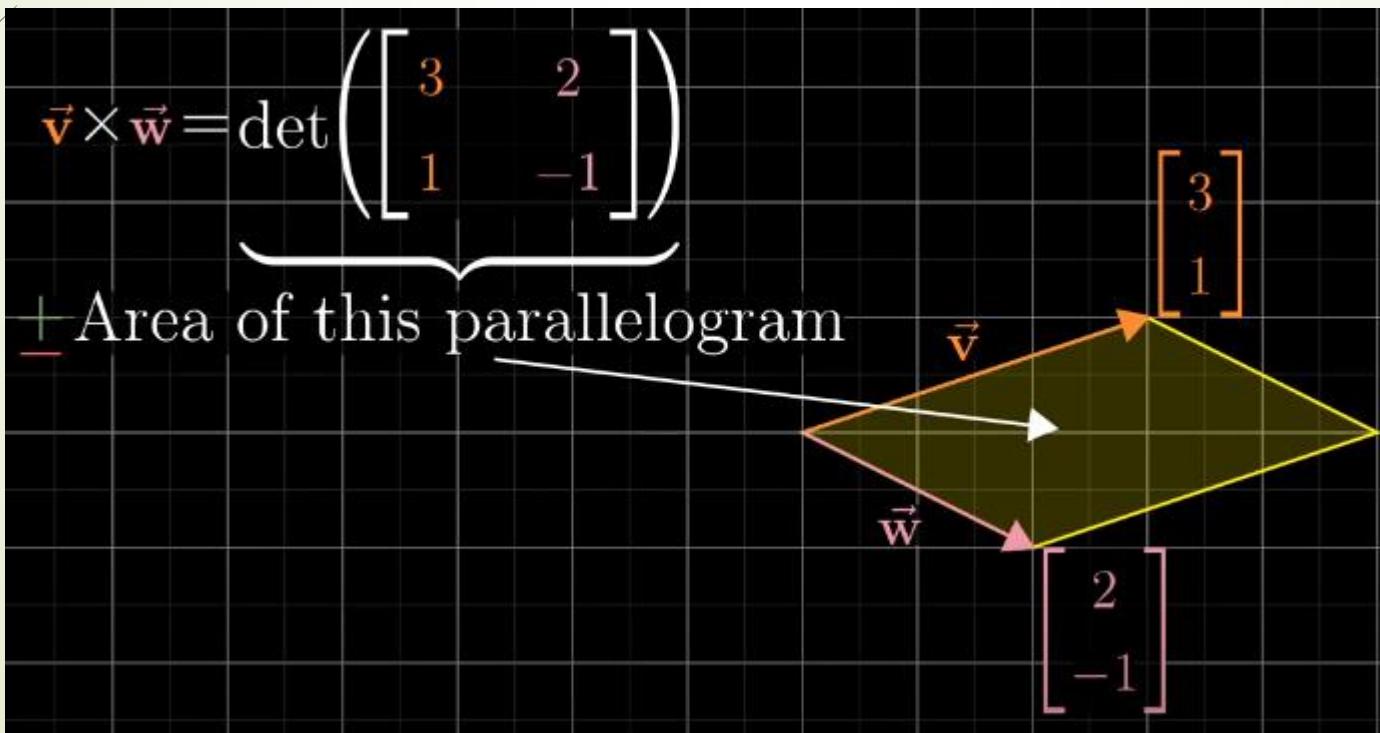
### The plan

1. Define a 3d-to-1d linear transformation in terms of  $\vec{v}$  and  $\vec{w}$
2. Find its dual vector
3. Show that this dual is  $\vec{v} \times \vec{w}$



# 複習：2D的外積

- $\vec{v} \times \vec{w} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \det \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = 3 - 2 = 1$
- 向量 $(0, 0, 1)$ ，垂直xy平面



# 複習：3D的外積

$$\vec{v} \times \vec{w} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{bmatrix}$$

=一個3D向量，垂直於vw平面

$$= \det \begin{bmatrix} i & v_1 & w_1 \\ j & v_2 & w_2 \\ k & v_3 & w_3 \end{bmatrix}$$

$$= i(v_2w_3 - v_3w_2) + j(v_1w_3 - v_3w_1) + k(v_1w_2 - v_2w_1)$$

$$= \text{向量}(ai + bj + ck) = \begin{bmatrix} v_2w_3 - v_3w_2 \\ v_1w_3 - v_3w_1 \\ v_1w_2 - v_2w_1 \end{bmatrix}$$

→ 這個p向量，值=vw的平行四邊形面積

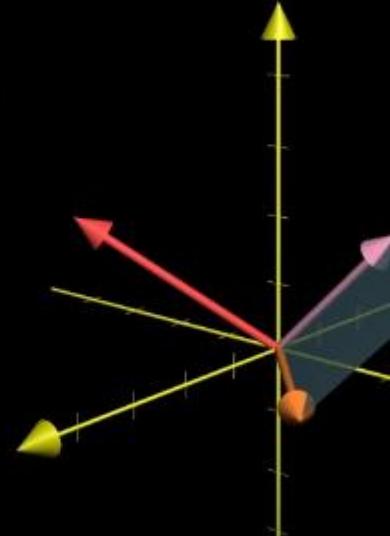
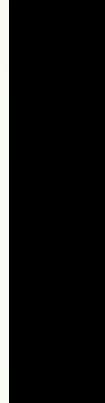
$$\vec{v} \times \vec{w} = \underbrace{\vec{p}}_{\text{Vector}}$$

$$\vec{v}$$

$$\times$$

$$\vec{w}$$

Vector



已經證明外  
積的向量就  
是這個垂  
直的p向量

# 已經證明(1)：外積向量就是這個垂直p向的量

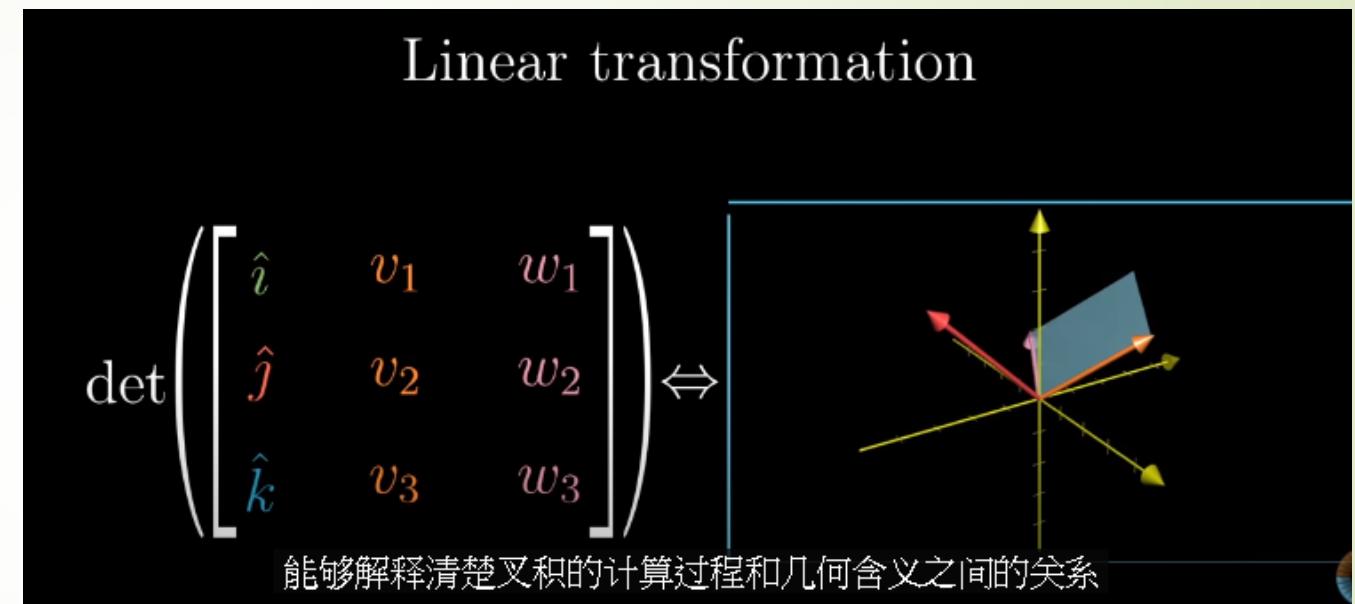
► 了解外積cross product與幾何的對應關係

$$\vec{v} \times \vec{w} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{bmatrix}$$

$$= \det \begin{pmatrix} i & v_1 & w_1 \\ j & v_2 & w_2 \\ k & v_3 & w_3 \end{pmatrix}$$

$$= i(v_2w_3 - v_3w_2) + j(v_1w_3 - v_3w_1) + k(v_1w_2 - v_2w_1)$$

$$= \begin{bmatrix} v_2w_3 - v_3w_2 \\ v_1w_3 - v_3w_1 \\ v_1w_2 - v_2w_1 \end{bmatrix}$$



# 證明2：用3D變換成1D線數組的函數(1)

$$\rightarrow F\left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}\right) = \det\left(\begin{bmatrix} x & v_1 & w_1 \\ y & v_2 & w_2 \\ z & v_3 & w_3 \end{bmatrix}\right)$$

→ 輸入input = 3D向量(x, y, z)

→ 輸出output = 1D直線數組

$$\rightarrow = x(v_2w_3 - v_3w_2) + y(v_1w_3 - v_3w_1) + z(v_1w_2 - v_2w_1)$$

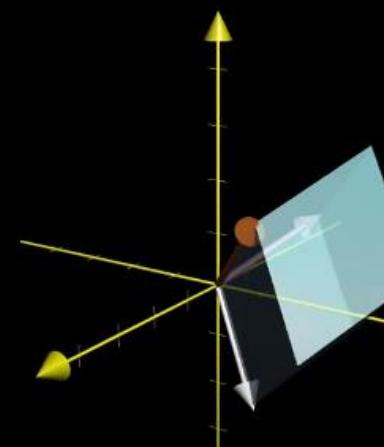
→ 物理意義：

→ 輸入一個向量(x, y, z)

→ f(..)值 = v, w與(x, y, z)形成的平行六面體的體積

$$f\left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}\right) = \det\left(\begin{bmatrix} x & v_1 & w_1 \\ y & v_2 & w_2 \\ z & v_3 & w_3 \end{bmatrix}\right)$$

Variable



# 證明2：3D變換成1D線數組的函數(2)

► 第二種方法表示：3D變換成1D線數組（內積）

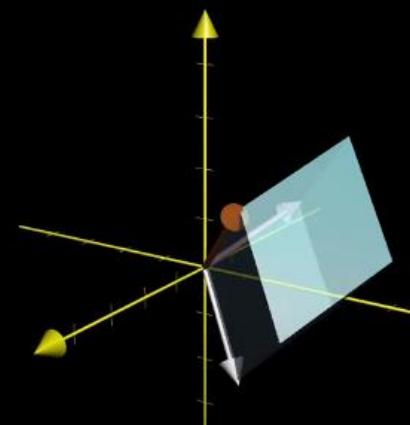
► 內積： $\begin{bmatrix} p1 \\ p2 \\ p3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = [p1 \ p2 \ p3] \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} =$

► 第一種數學式=第二種數學式

►  $\begin{bmatrix} p1 \\ p2 \\ p3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = F(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}) = \det(\begin{bmatrix} x & v1 & w1 \\ y & v2 & w2 \\ z & v3 & w3 \end{bmatrix})$

$$f\left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}\right) = \det\left(\begin{bmatrix} x & v_1 & w_1 \\ y & v_2 & w_2 \\ z & v_3 & w_3 \end{bmatrix}\right)$$

Variable



► 輸入input = 3D向量(x, y, z)

► 輸出output = 1D直線數組

►  $=x(v2w3-v3w2)+y(v1w3-v3w1)+z(v1w2-v2w1)$

► 物理意義：

► 輸入一個向量(x, y, z)

► f(..)值= v, w與(x, y, z)形成的平行六面體的體積

## 證明2： 3D變成1D線數組的函數(3)，結合內積與外積

$$\rightarrow \begin{bmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \det \begin{bmatrix} x & v_1 & w_1 \\ y & v_2 & w_2 \\ z & v_3 & w_3 \end{bmatrix}$$

► 輸入input = 3D向量(x, y, z)

► 輸出output = 1D直線數組

►  $p$  = dual vector = dual matrices

$$p_1x + p_2y + p_3z = x(v_2w_3 - v_3w_2) + y(v_1w_3 - v_3w_1) + z(v_1w_2 - v_2w_1)$$

► 結果：算出其dual vector  $p$ (3D轉換到1D的矩陣)

$$\rightarrow \begin{bmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_2w_3 - v_3w_2 \\ v_1w_3 - v_3w_1 \\ v_1w_2 - v_2w_1 \end{bmatrix}$$

$$\underbrace{\begin{bmatrix} \vec{p} \\ p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{bmatrix}}_{\vec{p}} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \det \begin{bmatrix} x & v_1 & w_1 \\ y & v_2 & w_2 \\ z & v_3 & w_3 \end{bmatrix}$$

已經證明外  
積的向量就  
是這個垂直  
的 $p$ 向量

結論：外積  $\vec{v} \times \vec{w} = \begin{bmatrix} v1 \\ v2 \\ v3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} w1 \\ w2 \\ w3 \end{bmatrix}$

- 1.  $\vec{v} \times \vec{w}$  外積的垂直向量  $p = \begin{bmatrix} v2w3 - v3w2 \\ v1w3 - v3w1 \\ v1w2 - v2w1 \end{bmatrix}$
- 2. 外積  $\vec{v} \times \vec{w}$  向量  $p$  的值 =  $\vec{v} \times \vec{w}$  的平行四邊形面積 =  $\det(\begin{bmatrix} v1 & w1 \\ v2 & w2 \\ v3 & w3 \end{bmatrix})$
- 3. 這個垂直向量  $p$  的 dual matrices 轉換 1D 矩陣  $[v2w3 - v3w2 \ v1w3 - v3w1 \ v1w2 - v2w1]$ ，可以把任何 3D 向量，轉換到 1D 的垂直向量線  $p$  上

# 已經證明：外積的算法

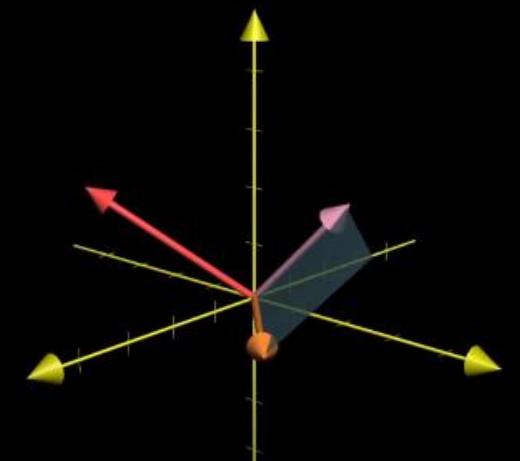
► 外積的算法

► 外積的結果是個向量

$$\begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_2 \cdot w_3 - w_2 \cdot v_3 \\ v_3 \cdot w_1 - w_3 \cdot v_1 \\ v_1 \cdot w_2 - w_1 \cdot v_2 \end{bmatrix}$$

$$\vec{v} \times \vec{w} = \overbrace{\text{vector}}$$

With length 2.5



注意：外積的垂直向量p，同時是轉換到  
1D直線p矩陣

► 1. p向量(外積算法)

$$\begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_2 \cdot w_3 - v_3 \cdot w_2 \\ v_3 \cdot w_1 - v_1 \cdot w_3 \\ v_1 \cdot w_2 - v_2 \cdot w_1 \end{bmatrix}$$

► 2.P矩陣

$$[\begin{matrix} v_2w_3 - v_3w_2 & v_1w_3 - v_3w_1 & v_1w_2 - v_2w_1 \end{matrix}] \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

= 把3D向量轉換到1D的P向量直線上

# 外積相關定理

Numerical formula

$$\begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_2 w_3 - v_3 w_2 \\ v_3 w_1 - v_1 w_3 \\ v_1 w_2 - v_2 w_1 \end{bmatrix}$$

Facts you could (painfully) verify computationally i

$$\vec{\mathbf{v}} \cdot (\vec{\mathbf{v}} \times \vec{\mathbf{w}}) = 0$$

$$\vec{\mathbf{w}} \cdot (\vec{\mathbf{v}} \times \vec{\mathbf{w}}) = 0$$

$$\theta = \cos^{-1} \left( \frac{\vec{\mathbf{v}} \cdot \vec{\mathbf{w}}}{(\|\vec{\mathbf{v}}\| \cdot \|\vec{\mathbf{w}}\|)} \right)$$

$$\|(\vec{\mathbf{v}} \times \vec{\mathbf{w}})\| = (\|\vec{\mathbf{v}}\|)(\|\vec{\mathbf{w}}\|) \sin(\theta)$$